МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Информационные технологии и общенаучные дисциплины»

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на лабораторную работу**

**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**

**Тема: Разработка компьютерной игры «крестики-нолики»**

Р.02069337. №23/36-9 ТЗ-00

Листов 4

|  |
| --- |
|  |
| Руководитель разработки: |
| кандидат технических наук, доцент |
| Шишкин Вадим Викторинович |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 202 г. |
|  |
| Исполнитель: |
| студент гр. АИСТбд-21 |
| Пруцков Ярослав Александрович |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 202 г. |

2024